



பிரான்ஸ் தமிழர் கல்வி நிலையம் CENTRE TAMOUL D'ENSEIGNEMENTS EN FRANCE

Fondé le 31 Août 1986 N° d'Ordre 86-3394

Règlement du Concours de Culture Générale (Février 2018)

Article 1 : Objet du présent règlement

Les articles présentés ci-dessous décrivent le déroulement du concours de culture général interne organisé par le CTEF (Centre Tamoul d'Enseignements en France).

Article 2 : Organisation du concours

Le concours de culture général est un concours par équipe. Une liste de questions à préparer par groupe de niveau sera fournie aux élèves au minimum 3 semaines avant la date du concours. Cette liste sera mise en ligne sur le site internet de l'association (www.paris-tec.com).

Les participants devront être des élèves membres de l'association ou devront s'acquitter de la participation définie dans le règlement intérieur de l'association.

Article 3 : Composition des équipes

Les équipes seront composées de 12 à 16 élèves de différents groupes d'âges.

Article 4 : Définition des groupes d'âge

La date du 1^{er} janvier de l'année en cours sera le seuil de définition des différents groupes.

Les groupes d'âges sont :

1. Les moins de 9 ans (né(e) entre 01.01.2009 et 31.12.2012)
2. Les moins de 12 ans (né(e) entre le 01.01.2006 et le 31.12.2008)
3. Les moins de 15 ans (né(e) entre le 01.01.2003 et le 31.12.2005)
4. Les plus de 15 ans (né(e) avant le 01.01.2003)

Article 5 : Organisation des équipes

Phases de sélections :

Tous les membres d'une équipe participeront à l'épreuve de sélection et ceci sans exception.

Phases finales – Questions individuelles :

En cas d'équipe non équi-distribuée (Pas le même nombre d'élèves dans une A et dans une équipe B confrontées), les capitaines de chaque équipe devront en concertation désigner les personnes qui devront participer aux rencontres pour combler le manque de participants.

Finale – Questions par équipe :

Même en cas d'équipe non équi-distribuée, l'ensemble des membres d'une équipe pourra participer à l'élaboration de la réponse à la question posée.

Article 6 : Décompte général des points

Phases de sélections :

Pendant les phases de sélections, une moyenne des points obtenus par équipe sera calculée puis cette valeur sera ramenée sur cent afin d'obtenir le score final.

$$\text{Score Finale} = \frac{\text{Total des points de l'équipe}}{\text{Nombre d'élèves dans l'équipe}} * 100$$

Phases finales – Questions individuelle :

Chaque bonne réponse rapportera un nombre de points défini par les articles qui suivent.

Phases finales – Questions par équipe :

Chaque bonne réponse rapportera un nombre de points définie par les articles qui suivent.

Départage en cas d'égalité – Phases de sélection et phase finale :

En cas d'égalité, chaque équipe en égalité devra répondre à tour de rôle à une question non préparée. La première mauvaise réponse sera éliminatoire.

L'ordre de passage des équipes sera tiré au sort.

En cas d'un nombre impair d'équipes en égalité une épreuve de calcul mentale sera mise en place pour désigner le premier qualifié à l'épreuve éliminatoire.

Article 7 : Utilisation des buzzers

- ❖ Les élèves ne sont autorisés à appuyer sur le buzzer uniquement à la fin de l'énoncée de chaque question.
- ❖ En cas de mauvaise réponse de la part du joueur qui a appuyé sur le buzzer, la main sera rendue à son adversaire qui pourra répondre une fois à la question.
- ❖ Toute réponse donnée sans appuyer sur le buzzer, sans avoir la main ou avant la fin de l'énoncée de la question ne sera pas comptabilisée.
- ❖ Tout élèves ou parents soufflant les réponses verront les points de leurs équipes ou de l'équipe de leur enfants diminuées (élèves = -10pts ; parents = -15pts)

Article 7 : Déroulement des sélections

L'épreuve de sélection se décompose en deux phases.

Phase 1 : Questions – Réponses

Chaque élève de l'équipe devra répondre à une question préparée. Le temps imparti pour répondre à la question est de 10 secondes.

Phase 2 : Epreuve complémentaire 1

Une série de slides sera projetée et comportera les épreuves des types :

- Un mot à trous à trouver
- Un logo à trouver
- Une image à faire deviner par des indices (1 indice = 10pts, 2 indices = 8pts etc ...)
- Trouver le synonyme et un antonyme d'un mot projeté
- Trouver un lieu géographique selon un symbole projeté

Phase 3 : Epreuve complémentaire 2

Le capitaine et deux autres élèves prendra la parole pendant 10 (4+3+3) minutes et présentera le thème de son équipe. Cette présentation pourra se faire par la projection d'un jeu de slides sous PowerPoint. Cette épreuve a pour but de faire travailler la prestance orale.



பிரான்ஸ் தமிழர் கல்வி நிலையம் CENTRE TAMOUL D'ENSEIGNEMENTS EN FRANCE

Fondé le 31 Août 1986 N° d'Ordre 86-3394

Voici les thèmes :

- ⇒ Le Mahabhartham : KALMUNAI, VALVETITHURAI, KILINOCHI et JAFFNA
- ⇒ Le mythe de la Lémurie (Kumari kandam) : KANKENSANTURAI, MANNAR, THIRUKONAMALAI et VAVUNIYA
- ⇒ Les cellules vivantes : PUTTALAM, MULLAITHEEVU, NEDUNKERNY et MATAKALAPPU

Article 8 : Détail du décompte des points pendant les sélections

Phase 1 : Questions – Réponses

Chaque bonne réponse par élève rapporte à l'équipe 5 points.

$$\text{Score Phase 1} = \sum \text{Nombre de bonne réponse} * 5$$

Phase 2 : Epreuve complémentaire 1

Chaque bonne réponse rapporte 10 points hormis l'épreuve dans laquelle il faudra faire deviner une image avec des indices.

$$\text{Score Phase 2} = \sum (\text{nb bonne réponse} * 10) + (10 - 2 * \text{nb indices}) \quad (\text{Si bonne réponse})$$

Phase 3 : Epreuve complémentaire 2

La présentation de la ville sera jugée sur les critères suivants :

- Respect du temps
- Contenu
- Type de présentation
- Prestance à l'oral
- La présentation devra comporter 4 minutes en français et 3min en tamoule et 3 minutes en anglais.

Un total de 20 pts sera attribué sur cette phase par les juges.

Décompte total : Phase 1 + Phase 2 + Phase 3

Le score final sera attribué à une équipe donnée par la réalisation de somme des points obtenus pendant la phase 1 et la phase 2.

$$\text{Score final} = \text{Score Phase 1} + \text{Score Phase 2} + \text{Phase 3}$$

Article 9 : Questions & Réponses pendant les phases finales

Pendant ces épreuves, les questions posées pourront être aussi bien préparées que non préparées. Les matchs de phases-finales sont des épreuves à élimination directe.

Article 10 : Qualifications aux quart-de-finales

Les 8 équipes ayant obtenues le plus grand nombre de point se verront qualifiées pour les quart-de-finales.

Article 11 : Déroulement des quart-de-finales et demi-finales

Un élève d'une équipe A sera confronté à un autre élève d'une équipe B du même groupe de niveau.

Pendant cette confrontation, une série de deux questions sera posée aux deux joueurs. La personne ayant la réponse devra appuyer le plus rapidement possible sur le buzzer afin de pouvoir répondre.

Si une mauvaise réponse est donnée au premier Buzz, alors le joueur de l'équipe adverse récupère la main et pourra donner une réponse.

Le temps imparti pour répondre à la question est de 15 secondes.

Article 12 : Détail du décompte des points en quart-de-finales et demi-finales

Lors de chaque rencontre, chaque bonne réponse donnée au premier buzz rapporte 5 points à l'équipe ayant donné la bonne réponse.

Si une mauvaise réponse est donnée, alors le joueur de l'équipe adverse qui récupère la main et pourra donner une réponse.

Article 13 : Déroulement de la Finale

La finale entre les deux équipes finalistes se déroulera en trois phases.

Phase 1 : Questions – Réponses (cf. Article 11)

Phase 2 : Analyse et compréhension

Un texte unique sera fourni aux élèves trois semaines avant les épreuves. Ce texte sera à préparer par tous les élèves avec une recherche approfondie sur Internet.

Une série de dix questions seront posées à ces deux groupes de niveau. La bonne réponse devra être donnée par le biais de l'utilisation du buzzer. En cas d'erreur, la main sera rendue à l'équipe adverse.

Phase 3 : Reportage

Un reportage sera projeté sur une durée de 10min et 10 questions seront posées dessus.

Article 14 : Décompte des points de la Finale

A l'issue des deux phases, la somme des points des deux phases sera comptabilisée pour avoir le résultat final.

Phase 1 : Questions – Réponses (Cf. Article 12)

Phase 2 : Analyse et compréhension ?

Chaque bonne réponse donnée rapporte cinq points à l'équipe ayant donnée la bonne réponse.

Phase 3 : Reportage

Chaque bonne réponse donnée rapporte cinq points à l'équipe ayant donnée la bonne réponse

Le vainqueur :

L'équipe ayant obtenue le plus grand nombre de points lors de la Finale ou en cas d'égalité l'équipe ayant répondu sans faute à la série de questions éliminatoire sera désignée comme vainqueur du concours de culture générale 2018 du CTEF.