

# Règlement du Concours de Culture Général (08 décembre 2013)

---

## Article 1 : Objet du présent règlement

Les articles présentés ci-dessous décrivent le déroulement du concours de culture général interne organisé par le CTEF (Centre Tamoul d'Enseignements en France).

## Article 2 : Organisation du concours

Le concours de culture général est un concours par équipe. Une liste de questions à préparer par groupe de niveau sera fournie aux élèves au minimum 3 semaines avant la date du concours.

## Article 3 : Composition des équipes

Les équipes seront composées d'un minimum de 8 élèves de différents groupes d'âges.

## Article 4 : Définition des groupes d'âge

La date du 1<sup>er</sup> janvier de l'année en cours sera le seuil de définition des différents groupes.

Les groupes d'âges sont :

1. Les moins de 9 ans
2. Les moins de 12 ans
3. Les moins de 15 ans
4. Les plus de 15 ans

## Article 5 : Organisation des équipes

### Phases de sélections :

Tous les membres de chaque équipe sans exception participeront aux épreuves de sélection.

### Phases finales – Questions individuelle :

En cas d'équipe non équi-distribuée (Pas le même nombre d'élèves dans une A et dans une équipe B confrontées), les capitaines de chaque équipe devront en concertation avec l'ensemble des membres de son équipe désigner les personnes qui devront participer aux rencontres.

### Phases finales – Questions par équipe :

Même en cas d'équipe non équi-distribuée, l'ensemble des membres d'une équipe pourra participer à l'élaboration de la réponse à la question posée.

## Article 6 : Décompte général des points

### Phases de sélections :

Pendant les phases de sélections, une moyenne des points obtenus par équipe sera calculée puis cette valeur sera ramenée sur cent afin d'obtenir le score final.

$$\text{Score Finale} = \frac{\text{Total des points de l'équipe}}{\text{Nombre d'élèves dans l'équipe}} * 100$$

### Phases finales – Questions individuelle :

Chaque bonne réponse rapportera un nombre de points définie par les articles qui suivent concernant le déroulé des épreuves de phases finales.



**Phases finales – Questions par équipe :**

Chaque bonne réponse rapportera un nombre de points définie par les articles qui suivent concernant le déroulé

**Départage en cas d'égalité – Phases de sélection :**

En cas d'égalité, chaque équipe en égalité devra répondre à tour de rôle à cinq questions non préparées.

A l'issue de cette série de question, un classement sera réalisé pour compléter le classement général.

Si à l'issue de l'épreuve de départage, les huit équipes quart-de-finalistes ne sont pas qualifiées, alors une nouvelle série de cinq questions avec les même règles précédemment citées sera lancée avec les équipes à égalité.

**Départage en cas d'égalité – Phases finales :**

En cas d'égalité, chaque équipe en égalité devra répondre à tour de rôle à une question non préparée. La première mauvaise réponse sera éliminatoire.

L'ordre de passage des équipes sera tiré au sort par bulletin secret.

**Article 7 : Déroulement des sélections**

L'épreuve de sélection se décompose en deux phases.

**Phase 1 : Questions – Réponses**

Chaque élève de chaque équipe devra répondre à une question préparée. Le temps imparti pour répondre à la question est de 10 secondes.

**Phase 2 : De quel mot s'agit-il ?**

Le capitaine devra désigner une personne de son équipe. Cette personne devra faire deviner à l'aide de 4 indices maximum chaque mot proposé dans le thème choisi. Le nombre de mot à faire deviner est de 5. Le temps maximum par indice est de 15 secondes, le temps maximum par mot est donc de 75 secondes.

**Article 8 : Détail du décompte des points pendant les sélections****Phase 1 : Questions – Réponses**

Chaque bonne réponse par élève rapporte à l'équipe 5 point.

$$\text{Score Phase 1} = \sum \text{Nombre de bonne réponse} * 5$$

**Phase 2 : De quel mot s'agit-il ?**

Voici le décompte des points pour cette phase :

1 indice → 4 points

2 indices → 3 points

3 indices → 2 points

4 indices → 1 point

$$\text{Score Phase 2} = \sum(\text{nombre d'indices} - 1) \text{ (Si bonne réponse)}$$

**Décompte total : Phase 1 + Phase 2**

Le score final sera attribué à une équipe donnée par la réalisation de somme des points obtenus pendant la phase 1 et la phase 2.

$$\text{Score final} = \text{Score Phase 1} + \text{Score Phase 2}$$



**Article 9 : Qualifications aux quart-de-finales**

Les 8 équipes ayant obtenues le plus grand nombre de point se verront qualifiées pour les quart-de-finales.

**Article 10 : Questions & Réponses pendant les phases finales**

Pendant ces épreuves, les questions posées pourront être aussi bien préparées que non préparées.

**Article 11 : Qualifications en demi-finales et finale**

Les matches de phases-finales sont des épreuves à élimination directe.

**Article 12 : Utilisation des Buzzer**

Les élèves ne sont autorisés à appuyer sur le Buzzer uniquement à la fin de l'énoncée de chaque question.

En cas de mauvaise réponse de la part du joueur qui a appuyé sur le Buzzer, la main sera rendue à son adversaire qui pourra répondre une fois à la question.

Toute réponse donnée sans appuyer sur le buzzer, sans avoir la main ou avant la fin de l'énoncée de la question ne sera pas comptabilisée.

**Article 13 : Déroulement des quart-de-finales et demi-finales**

Un élève d'une équipe A sera confronté à un autre élève d'une équipe B du même groupe de niveau.

Pendant cette confrontation, une série de deux questions sera posée aux deux joueurs. La personne ayant la réponse devra appuyer le plus rapidement possible sur le Buzzer afin de pouvoir répondre.

Si une mauvaise réponse est donnée au premier Buzz, alors le joueur de l'équipe adverse récupère la main et pourra donner une réponse.

Le temps imparti pour répondre à la question est de 15 secondes.

**Article 14 : Détail du décompte des points en quart-de-finales et demi-finales**

Lors de chaque rencontre, chaque bonne réponse donnée au premier buzz rapporte 5 point à l'équipe ayant donné la bonne réponse.

Si une mauvaise réponse est donnée, alors le joueur de l'équipe adverse qui récupère la main rapportera 3 points à son équipe s'il donne la bonne réponse.

**Article 15 : Déroulement de la Finale**

La finale entre les deux équipes finalistes se déroulera en trois phases.

***Phase 1 : Questions – Réponses***

Pendant ces épreuves, les questions posées pourront être aussi bien préparées que non préparées. Les matches de phases-finales sont des épreuves à élimination directe.

Un élève d'une équipe A sera confronté à un autre élève d'une équipe B du même groupe de niveau.

Pendant cette confrontation, une série de cinq questions sera posée aux deux joueurs. La personne ayant la réponse devra appuyer le plus rapidement possible sur le Buzzer afin de pouvoir répondre.

Si une mauvaise réponse est donnée au premier Buzz, alors le joueur de l'équipe adverse récupère la main et pourra donner une réponse.



Le temps imparti pour répondre à la question est de 15 secondes.

**Phase 2 : De quel quoi s'agit-il ?**

Pendant cette phase, chaque équipe devra choisir un thème parmi un choix de cinq. La première équipe à choisir le thème sera celle qui aura le plus grand nombre de point à l'issue de la phase 1.

L'équipe qui commence à jouer cette phase sera l'équipe ayant le moins grand nombre de points.

Une fois le thème choisi, une question générique sera posée à l'équipe et une série de dix images sera projetée sur un écran pendant une durée de 15 secondes chaque. Pendant ce laps de temps, le capitaine devra donner la réponse à la question générique pour son équipe.

**Phase 3 : Analyse et compréhension ?**

Un texte scientifique unique sera fourni aux élèves trois jours avant les épreuves. Ce texte comprend deux parties (-15 ans et +15 ans). Ce texte sera à préparer par tous les élèves avec une recherche approfondie sur Internet.

Une série de cinq questions seront posées à ces deux groupes de niveau. La bonne réponse devra être donnée par le biais de l'utilisation du buzzer. En cas d'erreur, la main sera rendue à l'équipe adverse.

**Article 16 : Décompte des points de la Finale**

A l'issue des deux phases, la somme des points des deux phases sera comptabilisée pour avoir le résultat final.

**Phase 1 : Questions – Réponses**

Lors de chaque rencontre, chaque bonne réponse donnée au premier buzz rapporte 5 point à l'équipe ayant donné la bonne réponse.

Si une mauvaise réponse est donnée, alors le joueur de l'équipe adverse qui récupère la main rapportera 3 points à son équipe s'il donne la bonne réponse.

**Phase 2 : De quel quoi s'agit-il ?**

Chaque bonne réponse à une image donnée rapporte cinq points à l'équipe ayant donnée la bonne réponse.

**Phase 3 : Analyse et compréhension ?**

Chaque bonne réponse à une image donnée rapporte cinq points à l'équipe ayant donnée la bonne réponse.

**Le vainqueur :**

L'équipe ayant obtenue le plus grand nombre de points lors de la Finale ou en cas d'égalité l'équipe ayant répondu sans faute à la série de questions éliminatoire sera désignée comme vainqueur du concours de culture générale 2013 du CTEF.

